

EDITAL Nº 54/2024-PROEX

XIV ENCONTRO DE EXTENSÃO E CULTURA

¹Laiz Aparecida de Araujo, ²Taís Cristina Viana de Andrade, ³Eveline Ximenes Tomaz
¹Discente do Curso de Educação Física da Universidade Estadual Vale do Acaraú (UVA), Sobral-CE
(layhsaraujo2202@gmail.com), ²Discente do Curso de Graduação em Enfermagem, Sobral-CE
(t.criis88@gmail.com); ³Orientadora/Docente do Curso de Educação Física da UVA, Sobral-CE.

O BRINCAR NO PROJETO DE EXTENSÃO CRIANÇADE UM RELATO DE EXPERIÊNCIA

Para Vygotsky (1998), o brincar é uma atividade criadora que desempenha um papel importante no desenvolvimento cognitivo, social e emocional da criança. O brincar é uma ferramenta fundamental para o desenvolvimento físico e psíquico das crianças, pois contribui para a construção de habilidades em diversas áreas, como a social, cognitiva, física, afetiva, emocional e psicomotora. Esse ato, aparentemente simples, é essencial para o fortalecimento da saúde, da imunidade, da comunicação, da sociabilidade, bem como da construção da identidade e autonomia infantil, tornando-se, portanto, indispensável na infância. Objetiva-se relatar um pouco do que é vivenciado durante o projeto Criançade e o brincar dentro dele, evidenciando que cada fase do desenvolvimento infantil traz necessidades e abordagens específicas e, propor atividades lúdicas que resgatem a cultura do brincar. O projeto de extensão Criançade acontece de segunda a sexta no Campus Betânia da Universidade Estadual Vale do Acaraú (UVA), e atua como uma ferramenta de apoio para mulheres participantes do projeto de extensão Ritmize que é um projeto de promoção de práticas corporais através da dança. O projeto atende em média 20 crianças de faixas etárias variadas entre 2 a 9 anos, as crianças mais novas se beneficiam de alguns brinquedos, amarelinha e blocos de montar, pintura de desenhos impressos e desenhos feitos à mão por os mesmos; quanto as de maior faixa etária, algumas preferem brincadeiras voltadas para a socialização e a cooperação como cabo de guerra, pular corda, e os demais que algumas vezes optam por não participar da atividade, pintam e desenham com os menores. Dessa forma, o projeto Criançade permite que as crianças explorem sua criatividade, fortaleçam seus vínculos sociais e culturais, resgatando formas de brincar que se diferenciam do uso intensivo de tecnologia predominante no cotidiano atual. As brincadeiras propostas promovem a melhoria psicomotora, cognitiva e afetiva das crianças, como também é uma forma de auto expressão. Assim destaca-se a importância do brincar dentro do projeto, a importância de levar atividades que ressaltem a relevância de iniciativas que apoiam o desenvolvimento integral das crianças, promovem um ambiente lúdico e educativo essencial para seu bem-estar, tornando este ambiente dinâmico e integrativo.

Palavras-chave: Brincar; Crianças; Projeto de extensão.